

LANGAGE ORAL ; les pensées des personnages

Que veut le personnage ? Que ressent le personnage ? Que sait il que croit savoir le personnage ?

Début de l'histoire...



Après épisode de la caravane où le fermier se retrouve en ville



Il y va sûrement nuéri?



Premières visions de Trumper des moutons



Trumper en prison



Shaun, après avoir vu l'affiche du fermier



Shaun après l'épisode chez le coiffeur, où le fermier ne l'a pas reconnu lui et les autres.



Trumper entend la chanson de la ferme



Au barbecue Shaun et les autres découvrent un papier du fermier



Trumper après son tour en caravane de retour à la ferme



Avant d'être jeté dans la carrière



Blitz est recueillie par une chienne de pus



Dernier réveil par le coq dans l'histoire



Fin de l'histoire

